

Verlassene Siedlungen

Die Gründe eine Siedlung aufzugeben sind vielfältig. Mal hat sie ihren Zweck erfüllt, wie bei den Mycoid-Produktionsstätten, mal hat einfach die Technik komplett versagt oder die Forscher haben etwas aufgeweckt, was besser unentdeckt geblieben wäre ...

Verlassene Siedlungen	Planet	zuletzt abgeflogen 05/2020
Colony SNB-86	Wredguia JC-K c22-8 6 a	4 Logs, 10 Materialien
Communication Array Delta 69	Col 285 Sector BG-O d6-93 AB 1 d	5 Logs, 10 Materialien
Columbus Expedition Camp 14	Wregoe VK-E c12-0 B 1 a	4 Logs
Dav's Hope	Hyades Sector DR-V c2-23 A 5	6 Logs, 10 Materialien
Dixon Dock	HR 2551 2 d	4 Logs
Exploration Camp JSPR-003	Col 285 Sector OZ-N c7-13 BC 3 a	4 Logs, 10 Materialien
Exploration Camp JSPR-003 (#2)	Col 359 Sector RY-H d10-58 B 3 a	4 Logs, 7 Materialien
Exploration Camp C-NO4	Synuefe JB-G b58-6 6 h	5 Logs, 5 Materialien
Extraction Site V-81	Synuefai FV-U b20-0 2 a	3 Logs, viel Mineral (Indium, Gallit, Cobalt etc.)
Gregorys Rest	Koli Discii C 6 A	5 Logs
Herpin Research Base	Wregoe HV-Z b15-0 C 1	4 Logs, 2 Materialien
Jackson Enterprise	Col 285 Sector YF-M c8-8 10 b	1 Log, 10 Materialien
Lookout Military Test Facility	Aldhibah 1 a	4 Logs, 10 Materialien, 4 Skimmer
Mahon Research Base	HIP 18077 6 C	Luteolum-Anemone in 2,6 Km, No fire zone
Medical Research Base BJI-86	Col 359 Sector RN-S c4-12 A 1	4 Logs, 7 Materialien
Medical Research Base MIR-14	Col 285 Sector FL-X b17-3 A 2 a	4 Logs, 7 Materialien
Mic Turner Basis	California Sector BA-A e6 4	Touristensignal Borkenhügel in 2 Km, No fire zone
Orion's Folly	Col 285 Sector UZ-O c6-9 B 6	4 Logs, 10 Materialien
Pirate Cache	Synuefe QA-U d4-27 A 1	1 Log
Planet Dave Outpost	Col 285 Sector ZT-I b25-0 2 A	5 Logs
Rawat Depot	Coni A 2	Sperrgebiet mit eigener Quest, viel Mineral (Indium, Gallit, Cobalt etc.)
Research Facility 5592	HR 5991 1 b	4 Logs, 10 Materialien
Site 16	HIP 83237 3 b	4 Logs, 10 Materialien
Site 426	Wregoe JI-B d13-130 1	3 Logs, 10 Materialien
Transmitter VJS-81	HR 6890 A 1	3 Logs, 10 Materialien

Verlassene Siedlungen	Planet	ergänzt bis 07/2022
The Church Of The Path	Shibboleth 2 e	4 Logs
Crowther's Rest	Nervir A 2 a	1 Log, 9 Materialien
Geological Survey 23B	Musca Dark Region PJ-P B6-1 3	vier Abrechnungsdatenprotokolle sowie technische Materialien und ein Datenpunkt Etwa 10 km entfernt befindet sich ein verlassener SRV neben einem Seepocken. Es hat ein paar

		Frachtstücke und kann Thargoid-Begegnungen verursachen.
Serene Harbour / Imperial Penal Colony	R CrA Sector AF-A d42 3 b	4 Logs, ca.6 Mats
Kidnapped unregistered sensor array	Synuefe KN-J a77-3 1	4 Logs, 10 Mats
Fort Asch	HIP 22460 7 c	5 Logs, viele Container, Frachtgestelle mit seltenen Materialien, gefertigte Materialien Um Zugang zu HIP 22460 zu erhalten, müssen Sie die Systemgenehmigung erhalten durch Scannen des Horchpostens (Beacon) in Synuefe Gb-O c9-8
Holloway Bioscience Research Facility 15	Snake Sector GW-W C1-1 AB 5 B	4 Logs, Daten, 3 Materialien
Quarantine Site UC-001	HIP 86908 3a	4 Logs, 1 Datenpunkt

Colony SNB-86

Wredguia JC-K c22-8 6 a

4 Logs, 10 Materialien

Communication Array Delta 69

Col 285 Sector BG-O d6-93 AB 1 d

5 Logs, 10 Materialien

Columbus Expedition Camp 14

Wregoe VK-E c12-0 B 1 a

4 Logs

Dav's Hope

Hyades Sector DR-V c2-23 A 5

6 Logs, 10 Materialien

Dixon Dock

HR 2551 2 d

4 Logs

Exploration Camp JSPR-003

Col 285 Sector OZ-N c7-13 BC 3 a

4 Logs, 10 Materialien

Exploration Camp JSPR-003 (#2)

Col 359 Sector RY-H d10-58 B 3 a

4 Logs, 7 Materialien

Exploration Camp C-NO4

Synuefe JB-G b58-6 6 h

5 Logs, 5 Materialien

Extraction Site V-81

Synuefai FV-U b20-0 2 a

3 Logs, viel Mineral (Indium, Gallit, Cobalt etc.)

Gregorys Rest

Koli Discii C 6 A

5 Logs

Herpin Research Base

Wregoe HV-Z b15-0 C 1

4 Logs, 2 Materialien

Jackson Enterprise

Col 285 Sector YF-M c8-8 10 b

1 Log, 10 Materialien

Lookout Military Test Facility

Aldhibah 1 a

4 Logs, 10 Materialien, 4 Skimmer

Mahon Research Base

HIP 18077 6 C

Luteolum-Anemone in 2,6 Km, No fire zone

Medical Research Base BJI-86

Col 359 Sector RN-S c4-12 A 1

4 Logs, 7 Materialien

Medical Research Base MIR-14

Col 285 Sector FL-X b17-3 A 2 a

4 Logs, 7 Materialien

Mic Turner Basis

California Sector BA-A e6 4

Touristensignal Borkenhügel in 2 Km, No fire zone

Orion's Folly

Col 285 Sector UZ-O c6-9 B 6

4 Logs, 10 Materialien

Pirate Cache

Synuefe QA-U d4-27 A 1

1 Log

Planet Dave Outpost

Col 285 Sector ZT-I b25-0 2 A

5 Logs

Rawat Depot

Coni A 2

Sperrgebiet mit eigener Quest, viel Mineral (Indium, Gallit, Cobalt etc.)

Research Facility 5592

HR 5991 1 b

4 Logs, 10 Materialien

Site 16

HIP 83237 3 b

4 Logs, 10 Materialien

Site 426

Wregoe JI-B d13-130 1

3 Logs, 10 Materialien

Transmitter VJS-81

HR 6890 A 1

3 Logs, 10 Materialien

The Church Of The Path

Shibboleth 2 e

4 Logs

Crowther's Rest

Nervir A 2 a

1 Log, 9 Materialien

Geological Survey 23B

Musca Dark Region PJ-P B6-1 3

vier Abrechnungsdatenprotokolle sowie technische Materialien und ein Datenpunkt. Etwa 10 km entfernt befindet sich ein verlassener SRV neben einem Seepocken. Es hat ein paar Frachtstücke und kann Thargoid-Begegnungen verursachen.

Serene Harbour / Imperial Penal Colony

R CrA Sector AF-A d42 3 b

4 Logs, ca.6 Mats

Kidnapped unregistered sensor array

Synuefe KN-J a77-3 1

4 Logs, 10 Mats

Fort Asch

HIP 22460 7 c

5 Logs, viele Container, Frachtgestelle mit seltenen Materialien, gefertigte Materialien. Um Zugang zu HIP 22460 zu erhalten, müssen Sie die Systemgenehmigung erhalten durch Scannen des Horchpostens (Beacon) in Synuefe Gb-O c9-8

Holloway Bioscience Research Facility 15

Snake Sector GW-W C1-1 AB 5 B

4 Logs, Daten, 3 Materialien

Quarantine Site UC-001

HIP 86908 3a

4 Logs, 1 Datenpunkt