

WAS

WISSENSTALK AM SONNTAG



STELLANEBULA
PROJECT

THEMA: EDDISCOVERY UND EDSM.NET
TOOLKITS FÜR EXPLORER



E:D

Nur son kleines Spiel ;-)



Installierbare Anwendung

Liest die Logfiles aus E:D aus und reicht die Daten an andere Dienste weiter
Stellt umfangreiche Informationen bereit
Lässt sich sehr ausführlich konfigurieren



Webseite

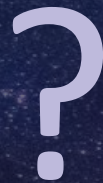
Sehr große Datenbank fast aller Himmelskörper in E:D (ok ... zumindest seeeehr viele ;-)
Echtzeit-Positionsbestimmung deines Commanders und Visualisierung in einer Map
Zeichnet die Reiseroute deines Commanders auf



Elite Dangerous bietet uns:

- keine vernünftige Routenplanung
- keine ausreichenden Informationen über die aktuellen Systeme
- keine nachträgliche Auswertung von Reiserouten

Also - zurück - zu sowas



[illegible]



Tool „EDDiscovery“

- Installation
- Einrichtung
- Module *History* und *Streckenplaner*
- Schmankerl (aka Leckerbissen)



Webseite „edsm.net“

- Verknüpfung zum Commander-Account
- Einstellungen
- Konsole und Routenplanung
- Galaktische Karte







Installation:

Download der Installation über GitHub:

<https://github.com/EDDiscovery/EDDiscovery/releases>

Unter *Einstellungen* -> *Hinzufügen* den Kommandanten – Name (ingame-Name) und die Journal Ablage eintragen.

Die Journal Ablage beinhaltet die Logfiles aus E:D und liegt normalerweise unter: C:\Users\Anmeldename\Saved Games\Frontier Developments\Elite Dangerous

In den weiteren Feldern lassen sich die Verknüpfungen zu weiteren Online-Seiten eintragen. Hier benötigt man zur Synchronisation mit EDSM den EDSM-Name (Kommandanten-Name) sowie den API Schlüssel aus EDSM.



Einrichtung:

Nach der Verknüpfung des Commanders mit den Log-Files aus E:D dauert es eine Weile, bis die Daten ausgelesen und in dem Reiter „History“ sichtbar werden. Ebenso dauert es beim ersten Start sehr lange, bis die Daten an EDSM, Inara etc. gesendet wurden.

Über das [+] in der Reiteransicht lassen sich die einzelne Registerkarten zufügen oder als neues Fenster öffnen.

Empfehlung: History Streckenplaner EDSM Inara spansh

... und beliebig weitere aus den über 50 Auswahlmodulen ;-)






Nutzung des Logbuchs:

Über den Reiter **History** lässt sich das Logbuch aufrufen, welches sämtliche Ereignisse enthält, die während des Spiels stattfinden.

Vom Start des Spiels, über Mitteilungen, entdeckte Systeme, abgeschossene Gegner und gekaufte Schiffsausstattungen ist hier alles nach Datum sortiert aufzufinden.

Über den Filter-Button  lassen sich einzelne Ereignisse separat darstellen. Ebenso lässt sich das Logbuch als CSV-Datei exportieren.

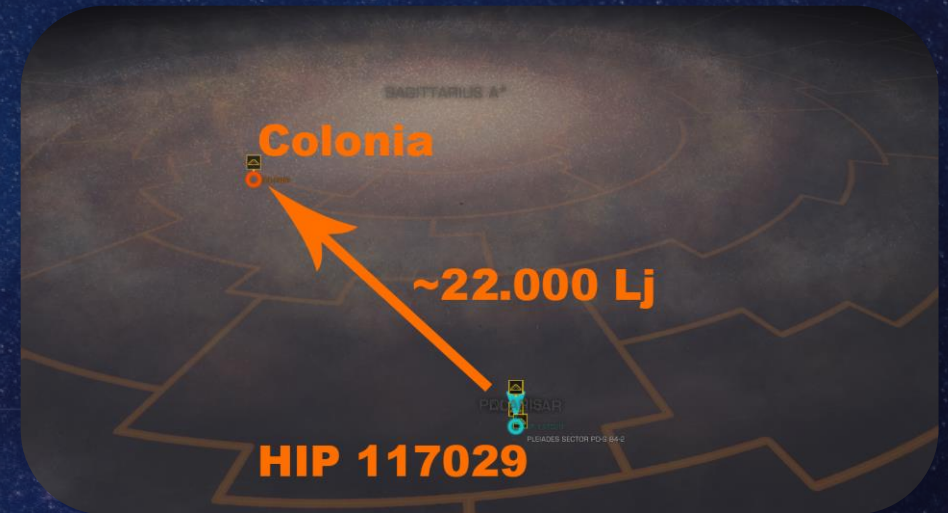




Nutzung des Routenplaners:

Über den Reiter **Streckenplaner** wird der Planer aufgerufen. Nach Eingabe des Start- und Zielsystems und Vorgabe der Sprungreichweite des Schiffs lässt sich die Route berechnen.

Werkzeuge Administrator Add-Ons Hilfe Version 12.1.5.0 21.11.2021 16:02							
Razor2 [V] [Default] [V] [3D] [Icons]							
History Streckenplaner EDMS Inara Spansh Einstellungen +							
Von: HIP 117029		nach: Colonia					
-136,03 -8,97 -61,72		-9530,50 -910,28 19808,13					
Historie Ziel EDMS		Historie Ziel EDMS					
Metrik: Nächster Wegpunkt [V]		Max Sprung: 65 Lj					
Abbrechen 3D-Karte [Icon]		Verwende Boosts []					
		Entfernung: 21997,26 Lj					
	System	Entfernung	X	Y	Z	Entf. Wegpunkt	Abweichung
1	HIP 117029		-136,03	-8,97	-61,72		
2	Pegasi Sector IX-S b4-4	59,99	-164,88	-14,44	-9,41	7,1	4,8
3	Col 285 Sector OY-R d4-115	62,69	-193,44	-22,53	45,81	6,5	6,0
4	Col 285 Sector SF-D a42-1	61,53	-223,72	-32,03	98,53	9,5	8,5
5	Col 285 Sector PL-S a47-3	64,38	-251,50	-36,47	156,44	2,0	1,9
6	Col 359 Sector IW-Q a8-4	62,66	-278,34	-39,59	212,97	2,4	0,6
7	Col 359 Sector DH-G a14-3	63,56	-307,75	-39,69	269,31	3,9	3,5
8	Col 359 Sector ZR-V a19-0	63,54	-333,50	-44,63	327,19	3,2	2,8
9	Col 359 Sector QS-T d3-30	64,65	-364,13	-46,38	384,09	3,5	3,5
10	Col 359 Sector CQ-N c7-13	62,97	-395,47	-51,13	438,50	6,0	5,6
11	Col 359 Sector RT-V b17-1	63,35	-420,81	-59,16	496,00	6,0	5,7



In E:D ist der „Routenplaner“ in der galaktischen Karte auf 20.000 Lj beschränkt, sodass keine längeren Sprungdistanzen gewählt werden können. Normalerweise wird man diese Entfernungen aber auch nicht „am Stück“ springen.



Nutzung als Screenshot Konvertierer:

Wer in E:D Screenshots anfertigt kennt vermutlich das Problem:
Die im Spiel mittels <F10> oder <ALT + F10> generierten Dateien liegen im Bitmap-Format vor und haben dazu noch eine sehr große Dateigröße.

EDDiscovery hat eine eingebaute Funktion, um großen Screenshots automatisch in handliche JPGs umzuwandeln.

Dazu in Einstellungen -> Screenshotkonfiguration einfach den Ursprungsordner angeben, in dem die Screenshots abgespeichert werden und einen neuen Ordner bestimmen, in dem die JPGs gespeichert werden sollen.

Als Bonus kann EDDiscovery die Dateien auch noch nach dem System und Planeten umbenennen, in dem der Screenshot gemacht wurde.







2015 - Wie alles anfing:
Die "Formidine Rifters"





Aufruf von EDSM



1. EDSM über die Webseite www.edsm.net aufrufen
2. Registrieren (Authentifizierung über EDSM oder Frontier-Account)
3. Elite-Account verknüpfen (es lassen sich bis zu zwei Accounts verknüpfen)
4. API Schlüssel abfragen und in EDDiscovery eintragen (-> Datenübertragung abwarten)

Anschließend stehen viele verschiedene Ansichten bereit, nachfolgend die Wichtigsten:

- Konsole
- Expeditionen
- Galaktische Karte



Konsole

- Überblick über ein paar deiner Statistiken
- Anzeige des aktuellen Systems mit „hochpreisigen Planeten“
- Darstellung der Galaxy-Karte mit deiner aktuellen Position



Elite Dangerous Star Map

ExpeditionenGal. KartographieCodex

KonsoleAnsehenGeschäftsbuchMissionsboardErkundungFreundeFeedLesezeichenMeldungen

Refreshing in 3 sec

Guthaben: 1.194.539.657 Cr

0 private Kommentare
0 Logbuch-Einträge

1.986 Systeme zuerst entdeckt
0 Entfernungen übermittelt

Gesamt-Hyperraumdistanz: 139.481,00 ly
Gesamtzahl Hyperraum-Sprünge: 3.548

Ungefähre Spielzeit: 2W 3D 19H 31M
Durchschnittlich gesprungene Distanz: 39,64 ly
Durchschnittlicher Treibstoffverbrauch: 8,22 t

Maximale Entfernung vom Start: 47.604 LJ
Maximale Entfernung von Sol: 47.635 LJ
Maximale Entfernung von Colonia: 29.015 LJ

Fracht: 8

Materialien: 6.884 / 16.200

Daten: 732 / 6.000

Geschätzter Scan-Wert seit letztem Andockvorgang: 166.324.349 Cr | Aktuelles System: Graea Pri WC-F c13-0

0.00%

Graea Pri WC-F c13-0 3

High metal content world

1.591.517 Cr

477 Ls

✓

✓

Graea Pri WC-F c13-0 2

High metal content world

1.504.121 Cr

346 Ls

✓

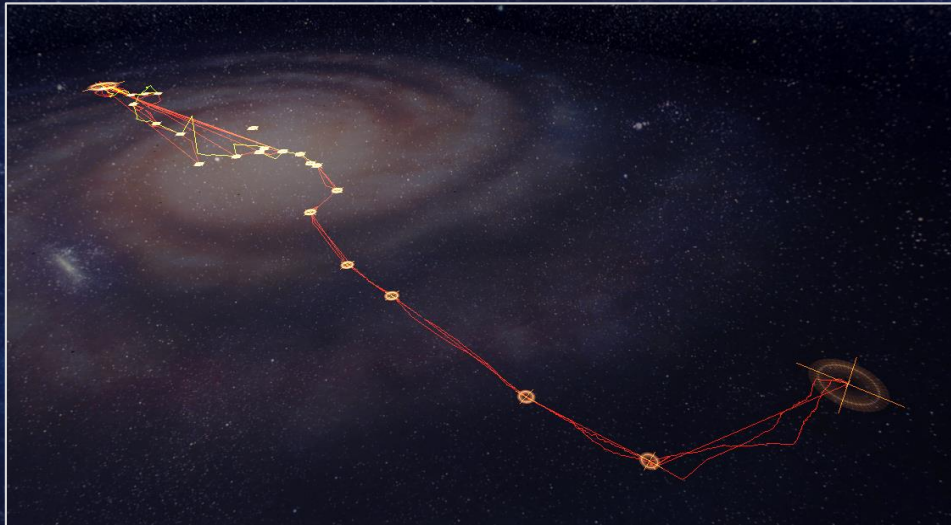
✓

0.00%				
🌐	Scaulo KD-Q d6-3061 B 5	Water world	2.884.559 Cr	122.171 Ls ✓ ✓
🌐	Scaulo KD-Q d6-3061 B 3	Water world	2.581.754 Cr	121.811 Ls ✓ ✓
🌐	Scaulo KD-Q d6-3061 B 4	High metal content world	1.696.459 Cr	122.484 Ls ✓ ✓
🌐	Scaulo KD-Q d6-3061 B 2	High metal content world	1.688.604 Cr	121.238 Ls ✓ ✓
🌐	Scaulo KD-Q d6-3061 B 1	High metal content world	1.636.003 Cr	121.947 Ls ✓ ✓
🌐	Scaulo KD-Q d6-3061 C 2	High metal content world	1.498.254 Cr	129.499 Ls ✓ ✓
🌐	Scaulo KD-Q d6-3061 C 1	High metal content world	1.480.842 Cr	129.785 Ls ✓ ✓
🌐	Scaulo KD-Q d6-3061 C 5	High metal content world	1.423.211 Cr	129.333 Ls ✓ ✓



Expeditionen






- Auffinden aller über EDSM gemeldeten Expeditionen
- Eintragung eigener Expedition ab 10 Teilnehmer



Elite Dangerous Star Map Expeditionen Gal. Kartographierung Codex

Expeditionen

Wenn du eine neue Expedition organisierst, kontaktiere uns einfach per Discord oder Twitter. Für den Import einer Expedition sind mindestens 10 Teilnehmer notwendig.

 Crab Nebula Expedition Von <i>Epsilon Indi</i> nach <i>Crab Pulsar</i> 11.06.2016 -> 18.07.2016 177 Teilnehmer / 11.049,26 ly	 Western Expedition 3302 Von <i>Beagle Point</i> (DSSA Distant Worlds 'Endeavour') nach <i>Sol</i> 02.04.2016 -> 01.09.2016 9 Teilnehmer / 72.180,18 ly
 Distant Worlds Expedition (2016) Von <i>Pollux</i> nach <i>Beagle Point</i> (DSSA Distant Worlds 'Endeavour') 14.01.2016 -> 05.06.2016 911 Teilnehmer / 81.129,92 ly	 Sagittarius-Carina Mission clockwise (camp 36 -> 0) Von <i>HIP 72043</i> (Institute of Galactic Exploration and Research) nach <i>Sol</i> 01.08.2015 -> 31.01.2018 33 Teilnehmer / 179.142,03 ly
 Sagittarius-Carina Mission counter-clockwise (camp 0 -> 36) Von <i>Sol</i> nach <i>HIP 72043</i> (Institute of Galactic Exploration and Research) 01.08.2015 -> 31.01.2018 49 Teilnehmer / 179.142,03 ly	



Galaktische Karte

- Einblendung vieler POIs
- Informationen über Regionen, besondere Systeme, historische Routen ...



The Perseus Transit (Region)

The Perseus Transit stretches from the Wayfarers Graveyard almost to the very end of the Perseus arm. It is a vast region roughly 42.000 LY long and on average 3.000 LY across.

Located within The Perseus Transit is an impressive number of open clusters and nebulae, even though the overall star density is lower than in those spiral arm regions that lie closer to the core.

Formidine Rift Abandoned Settlements

GalMap Ref: Ealots LZ 11 b10 0

In late 3302, Alessia Verdi, a commander associated with the enigmatic CMDR Salomé, set up an exploration community goal on behalf of the Children of Raxda. The goal was to retrieve and analyze as much survey data as possible from three specific regions. These regions being the Formidine Rift, The Scutum-Sagittari Conflux, and Hawking's Gap (Shu Hollow).

On analysis of the data, Cdr Intel discovered the location of several navigational beacons in each region, that in turn provided the planetary location of several settlements.

These settlements turned out to be staging posts for a mysterious 'Dynasty Expedition' that had traversed the location three decades earlier and had set up bases there.

Settlement locations in the Formidine Rift are as follows:

Formidine Rift (ERP 003):

- System: EACOTS EU R C4-1 (Alpha Settlement)
- Beacon around: A
- Rally Point (settlement) on: C2, -3420, -77.66
- SETTLEMENT FOUND BY CIVILIAN PILOT JAN 3303

Pro Aoscs Depot

GalMap Ref: Pro Aoscs KE-W b29 10

Jumponium-rich system.

This system is reported to contain the following materials :

- Vanadium 1, 3
- Germanium 2, 8A
- Cadmium 3, 8A, 8D
- Niobium 3, 8D
- Arsenic 8D
- Yttrium 2, 8A
- Polonium 1, 3

Reference : [Link](#)

Coordinates: -8657.03125 / 52.40625 / 39257.0625



*See you in the black,
fly safe Commanders!*



STELLANEBULA
PROJECT